仮面の忍者 花丸

アクション!!

ボス対決!!

カードで勝負だ！

ステージ中にはモグラタタキがあるぞ!! クリアーするとそのステージがパスできるうえ、コンティニューが1回増えるぞ。

このたびはカプコン・ファミリーコンピュータカセット"仮面の忍者・花丸(CAP-JE)をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。カセットがいたみます。
4) ゲーム時はなるべくTV画面から離れてください。
5) 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10～20分の小休止をしてください。
6) ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。

株式会社カプコン
本　社　〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル
☎(06)946-6658
東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 広尾オフィスビル10F
☎(03)440-5479
※カプコンソフト情報　大阪☎(06)946-6659　東京☎(03)440-0438

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

任天堂 ファミリーコンピュータ

仮面の忍者 花丸

© 1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

取扱説明書

CAP-JE

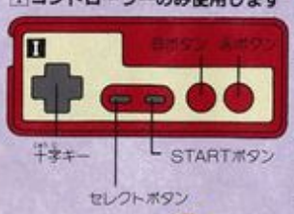
CAPCOM

ストーリー

おいらの名前は花丸。仮面をつけた忍者なんだ。とは言ってもまだまだ修業中の身だけどね。そんなおいらが昨日、頭領に呼ばれた。なんでも最近、「遊びの島」という大レジャーランドで子供が次々と行方不明になるという不思議な事件が起っているらしい。どうやら何者かが子供達を使って悪いことをしようとたくらんでいるようなんだ…。そこで子供のおいらが調査と子供達の救出を命じられたってわけ。どんな奴らが待ち受けていようと、ロボット鷹の鷹丸がいれば怖いものなんかないさ。いざ、上陸だ！

コントローラーの使い方

1コントローラーのみ使用します



●アクション場面

十字キー……左右へ移動。
Aボタン……ジャンプ。
Bボタン……攻撃(ただし、空中シーン・スケボーシーンでは使えません。)
スタートボタン…ゲームを始める時に使います。ゲーム中に使用するとポーズがかかります。
セレクトボタン…コンティニュー選択の時に使用します。

●忍術を使う時は↑(↑)キー＋Aボタンを押してください。

●ボス対決場面

十字キー……カード選択のためのカーソル移動に使います。
Aボタン……カーソルで選んだカードを決定します。ただし、最初と最後は文字送りで使用します。
セレクトボタン…敵のカードを見ることができます。

※この場面ではポーズはかかりません。

●画面モード

(アクション場面)

全14ステージは花丸を操作してのアクションゲームです。花丸は鷹丸をつかった攻撃やジャンプ、忍術などでプレイします。また、ステージの中には空中アクションやスケボーアクションもあります。

(ボス対決場面)

1～13ステージのなかで奇数ステージと14ステージ(最終ステージ)にはボスがいます。ボスとの対決はカードでおこなわれます。ボスが出したカードと花丸が出したカードの差し引き数が各々の持っている巻物数から引かれます。そして、どちらかの巻物の数がなくなった時か、カードを全部使った時に勝負が決まります。

必殺カード

×2カード…カードを選択する前に選ぶと、その次に選んだカードの数が2倍になる。
×3カード…カードを選択する前に選ぶと、その次に選んだカードの数が3倍になる。
防御カード…このカードを選ぶと敵のカードからのダメージをうけなくなる。
オニギリカード…このカードを選ぶとライフ(巻き物)が5ポイント増える。ただし、敵のダメージをくらってから増えるので注意！

※プレイヤーが、ノーダメージで勝つとコンティニュー回数が一回増えます。

あそび方

カセットをセットしスイッチを入れると、オープニングデモが始まります。スタートかセレクトボタンを押すとデモが終りタイトル画面が表示されます。そしてスタートボタンで1ステージからゲームが始まります。

●コンティニュー

●コクピット

ゲームオーバーになったあとのタイトル画面には、スタートとコンティニューおよび、その回数が表示されます。この時、最初からプレイできるスタートにするか、途中からプレイできるコンティニューにするか、セレクトボタンで選択してください。

●忍術

雷の術
画面上の敵を全滅させることができる。術ポイント"10"使用。

地震の術
地上にいる敵を全滅させることができる。術ポイント"5"使用。

火の鳥の術
鳥を火の鳥に変化させ、すべての敵を一撃で倒すことができる。術ポイント"2"使用。

早駆の術
移動速度やジャンプ力が10秒間アップする。術ポイント"5"使用。

忍術はすべて、アクション画面中のアイテムを取ることによって使うことができるぞよ。

アイテム

巻物	効果	巻物	効果
	術ポイントが5増える。		地響の術が使えるようになる。
	術ポイントが1増える。		火の鳥の術が使えるようになる。
	雷の術が使えるようになる。		
	早駆の術が使えるようになる。		

必殺カード	
Ⅱ	×2のアイテムカード
Ⅲ	×3のアイテムカード
!	防御又はライフ回復カード

●アイテムの中には隠してあるものもあります。大きな巻物などはたたいてみると、いいことがあるかもしれません。
●ボス対決用カードは、×2、×3カードのみ取った数すべてを記憶しますが、そのステージ中にプレイヤーアウトとなった場合は、そのステージで取ったアイテムすべてがなくなります。